**TankBattle Art Design**

1. 地图层的定义

* 基础底面层（GroundLayer）

该层定义了基本地图地貌。

* 障碍物层（ObstacleLayer）

该层定义了哪些地方是可以到达的，哪些地方不可以达到。

* 物体层（ObjectLayer）